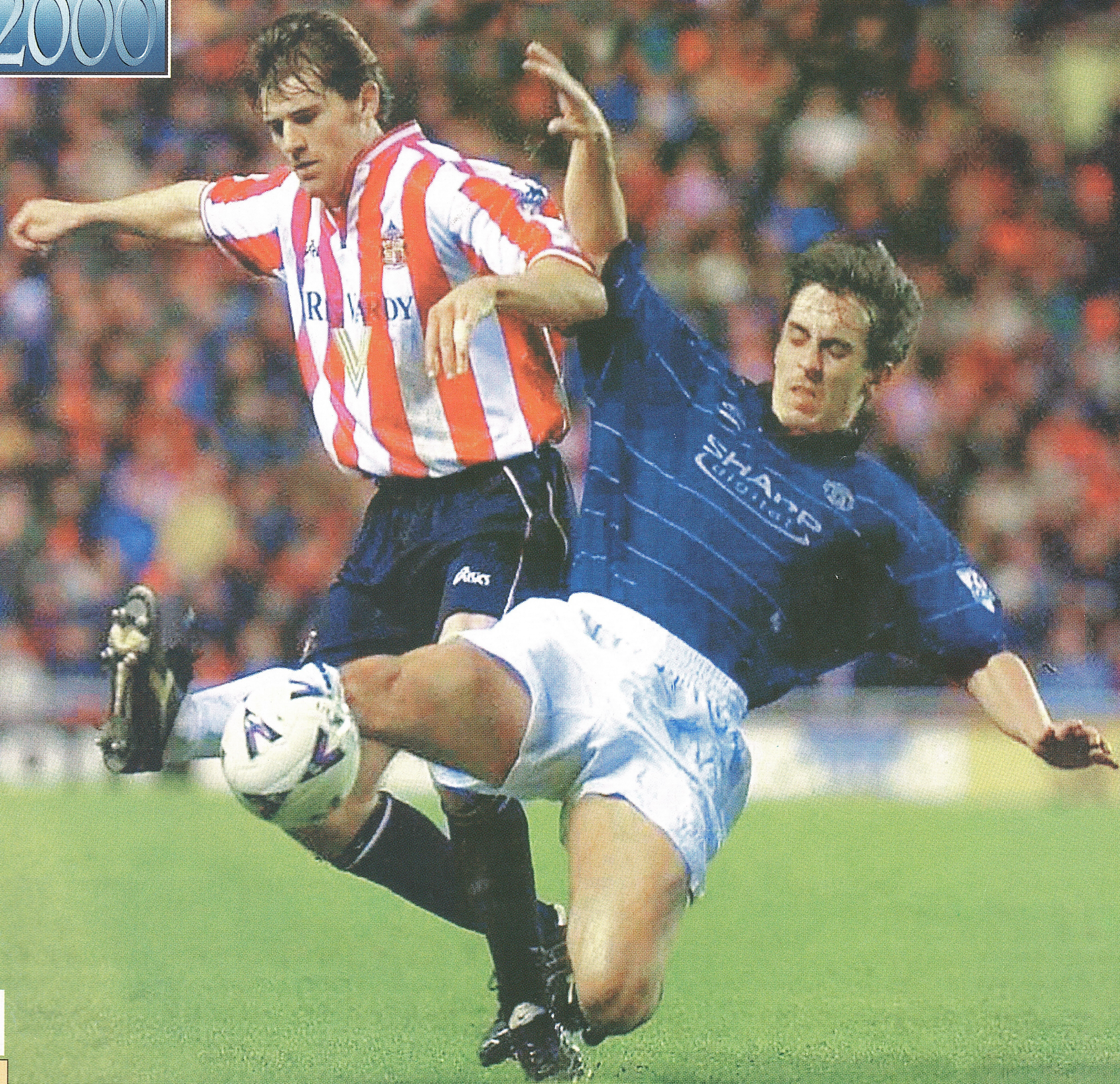
CARAS
PC games
2000



Caras PC Games 2000 Nº 5
2 de febrero del 2000 - $ 6,90. CD gratis

EDITORIAL PERFIL

ISBN 950-639-433-4
9 789506 394332 00005

PELIGRO DE GOL

LAS GRANDES JUGADAS DEL "WORLD FOOTBALL"

A TRANSPIRAR

Esta entrega contiene un juego digno del deporte que apasiona a multitudes: World Football Challenge incluye 330 movimientos de un realismo y fluidez perfectos, realizados a partir de futbolistas auténticos (gambetas, cabezazos, remates, chilenas); una base de datos con 6000 jugadores de 67 países del mundo, varias posibilidades de juego (multijugador o uno contra uno, con buen clima o con lluvia, con árbitros duros o permisivos, en cancha de 11 o de 5 cubiertas, y con la posibilidad de cambiar de camisetas); tres niveles de rendimiento; y varios campeonatos . El juego no requiere una configuración elevada, y el manejo completo de los jugadores se logra con pocas teclas (las cuatro flechas, Enter, Shift y Control).

GAMBETAS Y REMATES

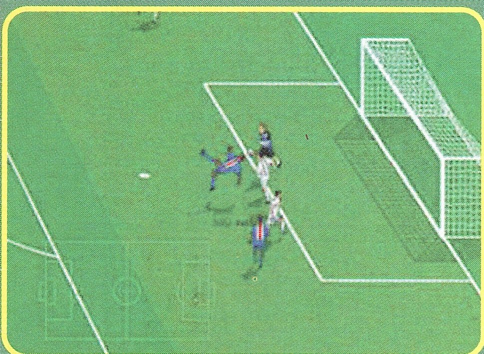
Explicar cómo se juega al fútbol, sobre todo en nuestro país, resulta ocioso. Sí es necesario, en cambio, aclarar la dinámica del programa. Por ejemplo: aunque un jugador puede correr de un área a otra llevando la pelota, esto no es conveniente. Los futbolistas virtuales se cansan como si fueran reales, y aminoran la marcha permitiendo el quite de los contrarios. Además, los arqueros no son fáciles de pasar, y los defensores no rematan tan fuerte como los delanteros.

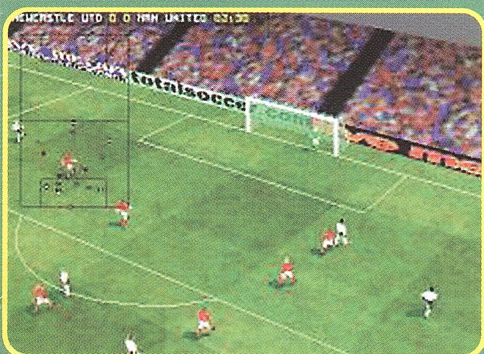
Lo conveniente es hacer circular la pelota por medio de pases. Un mapa en pantalla muestra la ubicación de los jugadores en la cancha. Un punto amarillo identifica la pelota. Así, el jugador podrá



R LA CAMISETA







Los jugadores imitan a la perfeccion los movimientos: fueron creados a imagen y semejanza de los reales. Se parecen a ellos hasta en las habilidades, y los delanteros rematan mas fuerte que los defensores. Un mapa permite ubicarse en la cancha y hacer los pases.

dirigir el pase. Los tiros cortos y rasantes se realizan con Shift, y los pases largos de emboquillada salen con Control. Cuanto más rápido y precisos sean, más fácil será eludir a la defensa contraria o encontrar al arquero mal parado.

TRUCOS DEL CRACK

¿Un truco para golear? Irse por una punta y meter el centro al segundo palo, para que otro jugador remate de media chilena a espaldas del arquero (apretando al mismo tiempo la flecha en dirección del arco y Enter). Si el jugador es poco diestro en los pases y la jugada se hace con un solo jugador gambeteador al estilo Ortega, la posición justa para rematar es desde el punto del penal en carrera hacia el arco. Cuando el arquero se adelanta, hay que oprimir simultáneamente la flecha de avance (izquierda o derecha), una de las laterales (arriba o abajo) y Enter. Así se le cambia el palo al arquero. Si se remata sin oprimir las flechas

LA VUELTA AL MUNDO ALREDEDOR DE UNA PELOTA DIGITAL.
LA POSIBILIDAD DE SER GOLEADOR EN LAS TRES COPAS DE EUROPA, LA PRIMERA Y LA SEGUNDA DIVISION INGLESAS, LA PRIMERA DIVISION ESPAÑOLA, ALEMANA, ITALIANA Y FRANCESA, LA COPA AMERICA Y LA COPA DEL PACIFICO.
TODO EL REALISMO DE UN JUEGO SORPRENDENTE.

COMANDOS BASICOS DEL TECLADO

PATEAR

PASE LARGO

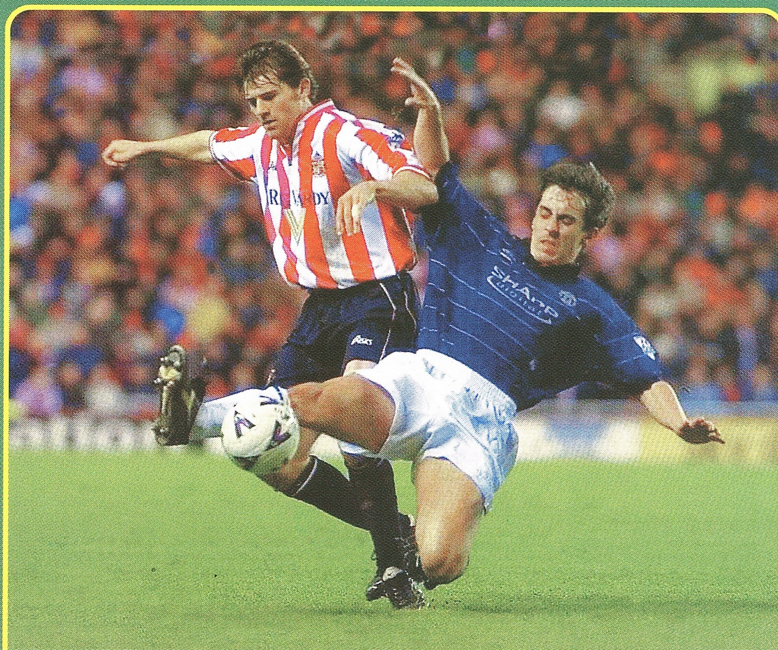
DIAGONAL

CORRER A LA DERECHA

CORRER A LA IZQUIERDA

PASE CORTO

DIAGONAL



LOS JUGADORES ESTAN CAPACITADOS PARA REMATAR AL ARCO, ELUDIR ADVERSARIOS Y ALCANZAR UN NIVEL INTERNACIONAL. HABILIDAD Y FUERZA EN CADA PANTALLA.









Para patear el penal se aprietan las flechas, segun el palo elegido, y luego Enter. Para clavarla en el angulo superior hay que oprimir simultaneamente la flecha de arriba. El juego permite cambiar el terreno de juego, desde una cancha de 11 o 5, hasta una de papi futbol. Esta variante hace el juego mas rapido, y la maquina corre con una ventaja notable. Habra que tener muchos reflejos.

laterales que efectúan la diagonal, la pelota irá a parar a las manos del arquero. De igual forma, si se sigue corriendo con la pelota y se trata de gambetear al arquero, lo más probable es que éste se tire a los pies y quite la pelota.

GOLES Y ATAJADAS

Hay movimientos y jugadas que, si son correctas, aseguran el gol. Por ejemplo, cuando se saca de mitad desde el círculo central , si el jugador que recibe el pase (al que se le cede la pelota con Shift) corre derecho hacia el arco contrario apenas desviándose para eludir a los rivales entrará en el área sin marcas. El factor sorpresa y un cambio de palo a tiempo aseguran el gol.

En los córners, la dirección de la pelota y la altura se dirigen con las flechas. Conviene tirarlo pasado (con Enter) y hacer que este jugador remate de media chilena a espaldas del arquero (apretando la flecha en dirección al arco y Enter). En los penales, apretando la flecha derecha y la flecha de arriba, y luego Enter, el pateador clavará la pelota en el ángulo. Ojo: si el jugador es diestro (se perfila para pegarle a la derecha) y se intenta meterla en el ángulo superior izquierdo, lo más probable es que la mande a la tribuna. Para atajar los penales se elije el palo al que se va a tirar el arquero con una de las flechas y se oprime Enter cuando sale la pelota. Lo conveniente es arrojarse hacia la derecha (de la pantalla) o permanecer parado en la mitad. ¡Buen juego!



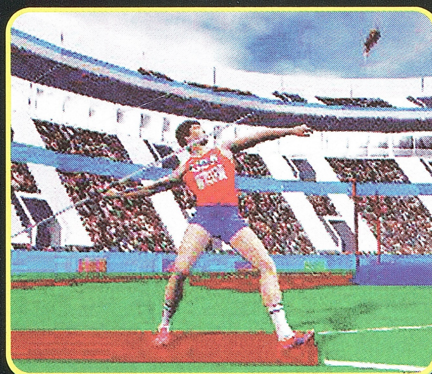


TODOS

A LA HORA DE JUGAR, NO TODO ES FUTBOL: EL TENIS, EL BASQUET Y EL POLO SON PARTE DEL JUEGO. TODOS BUSCAN SU LUGAR EN LA PC. ¡QUE GANE EL MEJOR!



En el NHL 2000 los jugadores pueden tirar los palos e irse a las manos como boxeadores.



Tiro de la jabalina y tiro de la bala, dos de las pruebas a superar en el juego Decathlon.



Las puebas atléticas no son muy populares. En general los usuarios prefieren deportes clásicos.



NBA 2000 de EA Sports es de lo mejor entre los juegos de básquet.

Juegos de deportes hay muchos. Pero sólo un par merecen subir al podio. También los hay de varios deportes poco usuales, como cricket, polo, hipismo, tiro al blanco, etcétera. Pero los más pedidos son los relacionados con los deportes más conocidos. El fútbol va a la cabeza con una gran variedad de alternativas, incluyendo la posibilidad de ver el juego desde fuera de la cancha, siendo el DT. Pero los populares deportes estadounidenses, como el béisbol, el football, y el jockey sobre hielo también tienen una larga lista de simuladores virtuales.

A PURA PIÑA

Los mejores de cada género pertenecen a **EA Sports**. El **NHL 2000** (jockey sobre hielo), que se estrenó

A LA CANCHA

hace poco, es superrealista. Tanto que ofrece la posibilidad de irse a las trompadas con el adversario, algo que pasa todos los días en este deporte. Las luces del estadio se apagan y los contendientes se enfrentan como si se tratara del **Mortal Kombat**. Una barra marca la cantidad de fuerza disponible. Y el que pega más, gana.



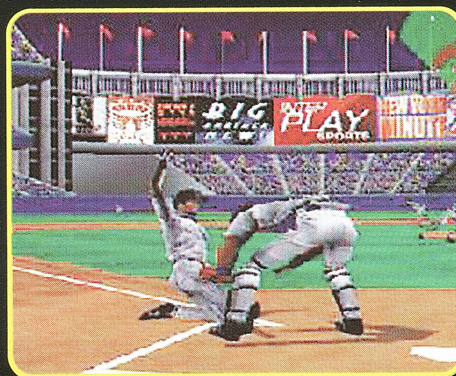
En el NFL 2000 pesa más la estrategia que la acción. Hay que manejar varias jugadas.



En los Estados Unidos es un juego muy pedido. En la Argentina tiene pocos adeptos.

DEPORTES RAROS

El **NFL 2000** (football americano) y el **NBL** (béisbol) son juegos más técnicos, y menos populares en nuestro país. Sólo los de básquet, como el **NBA 2000**, equiparan a los de fútbol en popularidad. Finalmente, para los fanáticos del atletismo, hay juegos que simulan las competencias de decatlón, o las Olimpíadas. Uno de los mejores es el **Decathlon** de Interactive Magic. Permite practicar -virtualmente, claro- salto en alto, salto en largo, lanzamiento de bala y jabalina, salto con garrocha, cien metros llanos, con vallas, y carreras de fondo. GAME OVER



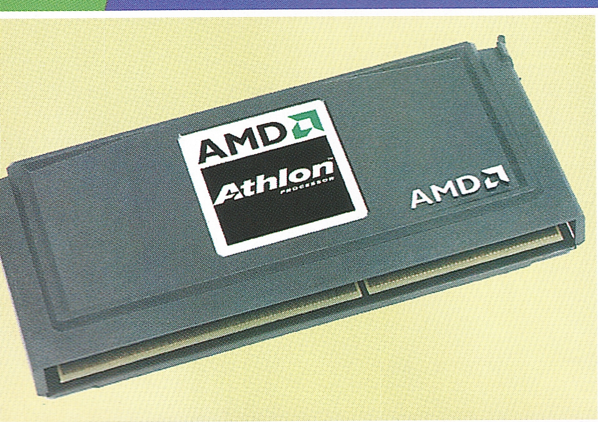
Como en el NFL, los fans de los juegos de béisbol necesitan conocer la táctica y estrategia del juego.

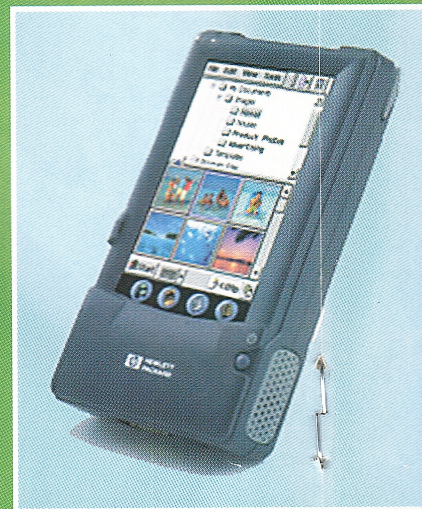


Las canchas y los jugadores son fiel reflejo de los reales. Pero los relatos son aburridos.

Athlon 800 MHz, el superchip

La empresa californiana AMD (Advanced Micro Devices) acaba de lanzar el nuevo procesador a 800 MHz de la línea Athlon. Trata de hacerle sombra a su eterna rival, Intel. Este procesador se convierte así en el Athlon más rápido de AMD, reemplazando a su antecesor de 750 MHz., que se lanzó en noviembre del '99. El superchip estará disponible en computadoras de fabricantes como Compaq Computer e IBM. Compaq, por ejemplo, ofrecerá este procesador en su línea de PC Presario 5900Z. Contará con 128 MB de memoria RAM, disco rígido de 20 GB, monitor de 17 pulgadas, CD-Rom 32x, modem de 56k y placa de video Voodoo 3dfx de 16 MB con salida de Tevé. El precio estimado será 2.550 dólares en los Estados Unidos. Por otra parte, IBM, lanzará la Aptiva 880 con disco rígido de 27 GB, 128 MB de RAM, modem de 56K, placa de video 3D AGP con 32 MB y equipo multimedia.





apuros. El increíble avance inf
los hizo realidad y hoy cualq
da pagarlos, claro- puede acc
agente 007. El chiche que mos
no basta hace casi de todo: se c
envía y recibe correo electrónico, y
En el filme, Bond usa una palmtop qu
los Estados Unidos: es la **Hewlett Pa
da 430se**. Permite hacer casi todas las
ce la compu personal, como conectarse co
ra leer el diario o hacer correr un videojue
430se prueba la creciente tendencia miniaturiz
mide 13 x 8 x 2.2 centímetros y pesa 250
Tiene un procesador de 133 MHz, una pantalla 2
pixels a 65.536 colores, 16 MB de RAM y permite
música en formato MP3. En los Estados Unidos cues
lares. Soñar tener una en el bolsillo, es gratis.

HARDWAR

El chiche tecno del agente 007

En las películas de James Bond, el héroe siempre echa mano a algún aparatito raro que lo saca de
nce informático de los últimos años
cualquiera -cualquiera que pue-
de acceder a la tecnología del
ue mostró Bond en *El mundo*
o: se conecta con Internet,
nico, y reproduce música.
ntop que ya se vende en
ett Packard Jorna-
as las tareas que ha-
rse con Internet pa-
deojuego. La HPJ
niaturizar las PC:
a 250 gramos.
ntalla 240 x 320
permite escuchar
s cuesta 500 dó-
s.

Una aspiradora para los rígidos



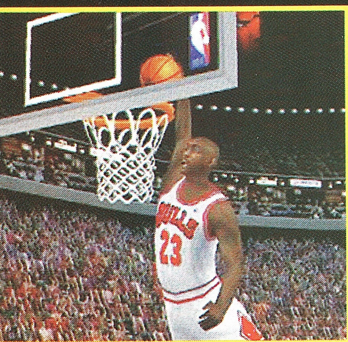
El utilitario de la compañía IMSI, que se encarga del mantenimiento del sistema, es imprescindible para quienes tienen el hábito de instalar y desinstalar juegos muy seguido. El **WinDelete 5.0** limpia del sistema aquellos archivos innecesarios, acelerando el rendimiento de la compu. En síntesis, un utilitario que ordena los archivos del sistema, manteniéndolo optimizado. Su precio ronda los 50 pesos.



Niño en órbit@

El brasileño Emerson Niide comenzó a navegar por Internet hace cuatro años. Desde entonces, desarrolló su propio navegador, el **Orbit@**. Lo curioso del caso es que Emerson tiene, apenas, 14 años. Hizo sus palotes con el programa Visual Basic. El Orbit@ tiene una interfaz muy divertida y un canal de noticias. El sistema de navegación ocupa poco espacio y es superveloz. Para descargarlo, hay que ir a www.browserorbita.com.br.

RE & SOFT



Hay pocas marcas tan asociadas con la calidad como la división deportiva de Electronic Arts, y salvo algún que otro error, como Nascar Revolution, los productos de EA Sports están, generalmente, entre los mejores del género. A esa firma pertenece el FIFA 2000, que apareció el mes pasado, y que asombró por su increíble realismo. Y el NBA Live 2000 no se queda atrás.

UN JUEGO DE INTELIGENCIA

Las mejoras de esta versión con respecto a la del '99 no sólo se limitan al terreno de los gráficos, que, dicho sea de paso, son asombrosos. El nivel de juego, así como también la inteligencia artificial de los jugadores controlados por la máquina, crecieron enormemente. Basta dejar libre un instante a uno de los rivales y entrará un triple. En el mismo sentido, la defensa contraria también es más fuerte, y los amagues de siempre no serán suficientes. Habrá que hacer circular la pelota y sorprender para llegar al aro. Parece difícil, pero siempre es bueno que el juego plantee resistencia. La opción puede ser... aburrirse.



NBA ofrece la posibilidad de reclutar jugadores universitarios y ver como mejoran, o disponer de ídolo retirados, como Karl Malone, Larry Byrd, y el fenomenal Michael Jordan, con quien también se puede jugar un mano a mano.



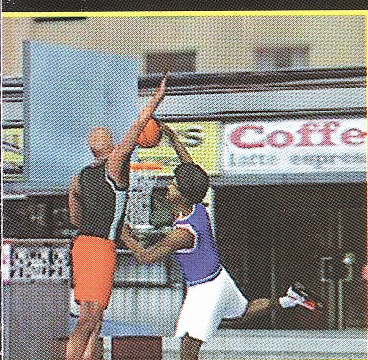
SALTAR Y ACERTAR AL ARO, ESQUIVAR A UNO, DOS, TRES ADVERSARIOS, JUGAR UN MANO A MANO CONTRA MICHAEL JORDAN. ESAS Y OTRAS FABULOSAS POSIBLIDADES PARA QUIENES SUEÑAN CON HACER PICAR A LA PELOTA SIN SUDAR...



NBA 2000

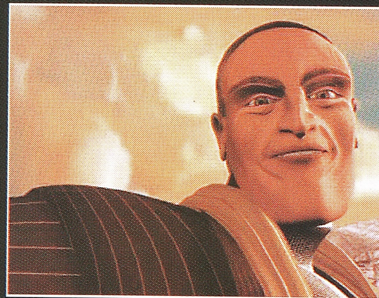


Uno de los aspectos fascinantes del juego es que permite elegir cualquiera de los equipos de la NBA.



Encuentro con el diablo

Fausto es uno de los grandes lanzamientos del 2000. El juego se basa en el famoso libro del escritor alemán Johann W. Goethe y cuenta la historia de un hombre que firma un pacto con el Diablo para lograr la inmortalidad. Pero en el juego de Cryo Interactive, el jugador será una especie de árbitro en las disputas del poder entre el Bien y el Mal. Para resolver el enigma, habrá que recorrer los siete niveles para investigar, buscar objetos y descubrir combinaciones. Si bien es ideal para los amantes de las aventuras, vale recordarle a los aficionados a la acción que, si bien disparar a todo lo que se mueve tiene su encanto, el exceso de tiros puede aburrir.



CIBERJUEGOS

Para quienes quieran reírse un rato o entretenerse jugando al truco o al ajedrez, existe el website ideal. La dirección es www.cyberjuegos.com.



Clubgames

Sintesoft, líder en CD-Rom educativos, habilitó su propia web en Internet. Ofrece un excelente club de juegos. Basta clickuear www.clubgames-.com.ar/

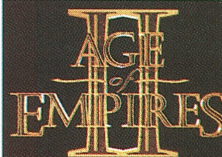
QUE HAY

Amos de la Galaxia

El **FreeSpace 2**, que en su momento estuvo entre los mejores simuladores de naves espaciales, supera ampliamente a su predecesor. Esta nueva versión le saca el jugo a todas las utilidades de la PC: los gráficos son excelentes y los recursos, muy originales. Se pueden elegir 20 clases diferentes de armas, 30 misiones, 70 nuevas naves (una tiene 6 kilómetros de largo y enfrenta al destructor de Darth Vader) y dispone de un editor de misiones de gran calidad. Además, se puede personalizar la cara del piloto y el símbolo del escuadrón. FreeSpace imagina una guerra hightech del año 2367 para jugar en el siglo XX.



Ranking



JUEGOS

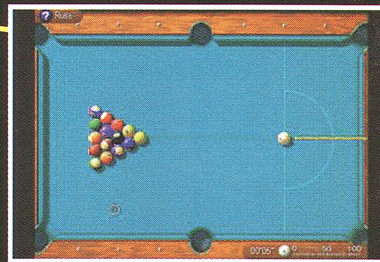
1	AGE OF EMPIRES II	MICROSOFT	$49.-
2	INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE	LUCAS ARTS	$55,90.-
3	UNREAL T.	GT INTERACTIVE	$55.-
4	FIFA 2000	EA SPORTS	$55.-

CD-ROM

1	WINDOWS 98	MICROSOFT	$120.-
2	OFICCE 2000	MICROSOFT	$299,90.-
3	ENCARTA 2000	MICROSOFT	$99.-
4	PC CILLIN	TREND MIERO	$69,90.-

FUENTE: COMPUMUNDO, NAHELY COMPUTACION.

Arcade Pool 2



El pool, un juego que practican millones, tiene su versión como juego de PC. En el **Arcade Pool 2**, sólo hay que ponerle tiza al taco y demostrar habilidad para embocar la bola en la tronera. El juego tiene un diseño simple y se creó con el asesoramiento del campeón europeo, Darren Appleton.

DE NUEVO

TODOS LOS JUEGOS TIENEN SU SECRETO Y TODOS LOS TRUCOS SU MISTERIO. CLAVES PARA LLEGAR A LA ANSIADA META.

Cómo destruir a la máquina infernal

Si bien se acaba de lanzar al mercado, **PC Games Caras 2000** ya tuvo acceso a los códigos clave del Indiana Jones. Para activarlos, hay que apretar la tecla F10 durante el juego e introducirlos. Con el código TAKLIT_MARION ON se logra el modo Dios (invulnerabilidad). También hay otras claves: URGON_ELSA (todas las armas); AZERIM_SOPHIA (Objetos de vida); NUB_WILLIE (Consejos); LOSEFEDS (sin policía); DESIRES (máximo nivel); BIGSCORE (10 millones de puntos); BEEFCAKE (más brutalidad); IAMASUCKER (todos los niveles, armas e invulnerabilidad).

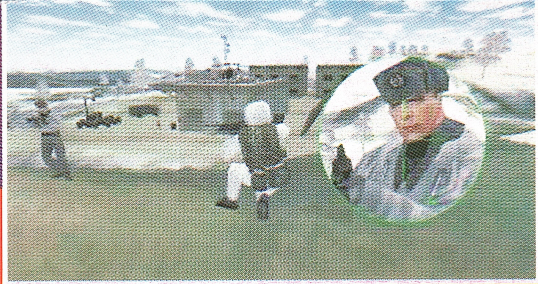


La mejor conducción

El Sega Rally es un gran juego de rally. Tiene, como todos, sus claves secretas para facilitar el manejo. Primero hay que asegurarse de que las teclas A,B,C,X,Y,Z no estén puestas como controles. Así, para despejar la pantalla mientras se maneja, en las opciones seleccionar coche, carrera y modo de pantallas, hay que mantener apretada la tecla X y apretar A para entrar en todas las pantallas. Luego, el tiempo y el panel del auto desaparecerán. Para obtener el modo Hyper Car hay que mantener apretado X y teclear ENTER para elegir el auto en la pantalla de seleccionar auto.

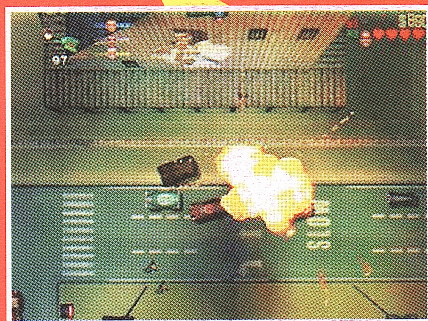


CLAVES



Delta Force: todo el poder

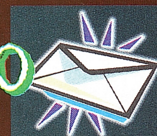
Para este juego de guerra, las claves son vitales. Para ingresar los códigos hay que apretar la tecla con el símbolo de número (a la izquierda del 1) y escribir: IWILLSURVIVE (inmunidad); TAKEITTOTHELIMIT (munición infinita) y HITMEWITHYOURBESTSHOT (CPU experta). Como consejo, recomendamos no seguir rigurosamente el camino señalado: el plan ideal es evitar las patrullas enemigas e intentar bordear los lugares donde se concentran las tropas. En cuanto a los guardias, uno se puede acercar por detrás y usar la navaja para eliminarlos rápido.



Pilotos como Dios manda

El Grand Theft Auto 2 tiene, también, trucos secretos que permiten revitalizar, avanzar o ser más poderoso. Para activar los códigos hay que ingresar el nombre como: YAKUZADEATH (modo Dios); LIVELONG (más vida); BLASTBOY (todas las armas) y NAVARONE (más armas). Si los trucos no andan, se recomienda ingresar como nombre GOURANGA.

CORREO



¿Cómo consigo vehículos extraños en NEED FOR SPEED 2?

Mauro Gatica,
Puerto Madryn, Chubut.

En el menú principal, poner el código BUS para tener un colectivo de colegio, ARMYTRUCK para tener un camión militar y KCJONES para el auto arco iris.

¿Cómo veo las coordenadas en el Indiana Jones?

Alejandro Mosquera,
Berazategui.

Hay que teclear F10 mientras se juega y luego introducir el código wuggles.

¿Cuáles son los trucos más interesantes del Carmageddon 2?

Juan Acevedo, Adrogué

TINGTING: para arreglar el auto. SMARTBASTARD: para pasar a la carrera que sigue.

Envía tus preguntas a:
coleccionables@perfil.com.ar

TRUCOS

COLECCIONABLES. Director: Alberto Agostinelli. **Director de Arte:** Roberto Veiga. **Editor Jefe:** Fernando Fideleff. **Secretarios de Redacción:** Alejandro Agostinelli y Norberto Chab. **Redacción:** Gastón Roitberg, María Sol Peralta y Luciano Zylber. **Jefe de Diseño:** Rubén Schofrin. **Diagramación:** Julián Parodi, Andrés Mendilaharzu y Silvana Simone. CARAS PC GAMES 2000 es una publicación de Editorial Perfil S.A. Distribución en la Capital Federal y el Gran Buenos Aires: Nuevo Milenio S.A., Finocchietto 1674 (1282), Buenos Aires. Distribución en Interior y Exterior: Editorial Perfil S.A., División Circulación. Impresión: Quebecor Argentina S.A. Prohibida su reproducción. ISBN 950-639-433-4. 2 de Febrero del 2000.